

Temat: Podpisanie istotnej umowy przez Gaming Factory S.A. - inwestycje w dziedzinie gier VR

Raport bieżący nr 9/2021 z dnia 04.03.2021 roku

Podstawa prawna: Art. 17 MAR

Zarząd Gaming Factory S.A. („Emitent”) informuje, iż w dniu 04.03.2021 roku podpisał umowę inwestycyjną z VRAAR S.A z siedzibą w Warszawie („Umowa”) w zakresie produkcji i wydawnictwa gier komputerowych w wersji na urządzenia VR („virtual reality”).

Emitent na podstawie podpisanej Umowy zamierza sfinansować produkcję minimum 6 gier komputerowych łącznie za kwotę nie mniejszą niż 500 000,00 zł (pięćset tysięcy złotych) w okresie kolejnych 2 lat kalendarzowych liczonych od dnia zawarcia niniejszej Umowy. Pierwsze tytuły produkowane w ramach Umowy zostaną ogłoszone przez Emitenta w okresie 3-6 miesięcy. Ponadto strony przewidują możliwość podjęcia decyzji o utworzeniu spółki prawa handlowego, której zadaniem będzie wydawanie gier komputerowych, w tym na platformy VR.

Celem zawarcia przedmiotowej Umowy jest zwiększenie przez Emitenta dotychczasowych nakładów inwestycyjnych na dynamicznie rozwijający się rynek VR, zarówno poprzez przystosowanie gier z własnego portfolio na platformy VR, jak i produkcję od podstaw gier dedykowanych tym platformom. Obecnie za przystosowywanie gier z portfolio Emitenta na platformę sprzętową VR odpowiada spółka zależna Ultimate VR Sp. z o.o.