

Temat: Ustalenie daty premiery gry „Sapper - Defuse The Bomb Simulator”

Raport bieżący nr 7/2021 z dnia 16 lutego 2021 roku

Podstawa prawna: Art. 17 MAR

Zarząd Gaming Factory S.A. („Emitent”) informuje, iż w dniu dzisiejszym zgodnie z przyjętym przez Emitenta harmonogramem premier gier, została ustalona data premiery gry pod tytułem „Sapper - Defuse The Bomb Simulator” („Gra”). Gra zadebiutuje w dniu 11 marca 2021 roku w wersji na PC w sklepie Steam w formule Early Access (wczesnego dostępu).

Gaming Factory S.A. jest wydawcą Gry, a jej producentem jest spółka Live Motion Games S.A.

W „Sapper – Defuse The Bomb Simulator” gracz wcieli się w rolę początkującego sapera, którego zadaniem będzie pozostać przy życiu na tyle długo, żeby zdobyć doświadczenie i powstrzymać obłąkanego bombiarza, którego jedynym celem jest pogrążenie świata w chaosie. Praca w zróżnicowanych lokalizacjach, włamywanie się do pomieszczeń, hakowanie zabezpieczeń, rozbrajanie bomb i min pod presją czasu, to nieodzowne elementy rozgrywki zawarte w Grze.

O dalszym rozwoju projektu, a także o wersjach konsolowych Gry Emitent zdecyduje na podstawie jej odbioru wśród graczy wersji wczesnego dostępu.

Zarząd Emitenta zdecydował o publikacji powyższej informacji z uwagi na fakt, iż premiera Gry może mieć istotny wpływ na kształtowanie się poziom przychodów finansowych Emitenta w I półroczu 2021 roku.