

Raport bieżący nr **5/2021** z dnia 02.02.2021 roku

Treść raportu: **Koszty emisji – uzupełnienie raportu nr 10/2020**

Podstawa prawna: Art. 56 ust. 1 pkt 2 Ustawy o ofercie – informacje bieżące i okresowe

Zarząd Gaming Factory S.A. ("Spółka"), w nawiązaniu do raportu bieżącego nr 10/2020 z dnia 22 lipca 2020 roku, przekazuje do publicznej wiadomości informacje na temat kosztów związanych z publiczną ofertą akcji Spółki, na którą składała się oferta Spółki i Oferujących obejmująca łącznie 1.375.000 akcji zwykłych na okaziciela, o wartości nominalnej 0,10 zł każda:

1. Wysokość łącznych kosztów wyniosła 2.885.360,33 zł, w tym:

- a) koszty przygotowania i przeprowadzenia oferty: 2 040 364,85 zł,
- b) koszt wynagrodzenia subemitentów, dla każdego oddzielnie: 0 zł,
- c) koszty sporządzenia prospektu emisyjnego, z uwzględnieniem kosztów doradztwa: 686 064,48 zł,
- d) koszty promocji oferty: 158 931 zł.

Poniesione przez Spółkę koszty pomniejszą kapitał zapasowy Spółki w części nadwyżki ceny emisyjnej akcji nad ich wartością nominalną.

2. Średni koszt przypadający na jedną akcję wyniósł 2,098 zł.

Szczegółowa podstawa prawna: § 16 ust. 1 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 29 marca 2018 r. w sprawie informacji bieżących i okresowych przekazywanych przez emitentów papierów wartościowych oraz warunków uznawania za równoważne informacji wymaganych przepisami prawa państwa niebędącego państwem członkowskim.