

Raport bieżący 26/2020

Podstawa prawna: art. 17 MAR

Temat: Podpisanie umowy na pełną produkcję gry Roman Legionary

Zarząd Gaming Factory S.A. („Emitent”) informuje, iż w ramach przyspieszenia prac nad Roman Legionary zdecydował o pozyskaniu podwykonawcy. W tym celu w dniu 2 grudnia 2020 roku podpisana została umowa na produkcję gry ze studiem Titanite sp. z o.o. o wartości 800 tys. złotych. Według zapisów umowy Emitent otrzyma 85-95% zysku z gry netto po pokryciu wszelkich kosztów produkcji i marketingu, w zależności od ocen gry w sklepie Steam. Projekt otrzymał nową nazwę „We are Legion: Rome”, będzie to jednoosobowa gra łącząca przygodę z realistyczną walką. Innowacyjny system walki oraz sposób przedstawienia fabuły pozwoli graczowi w pełni odczuć realia ery brutalnych podbojów Rzymu.

Emitent przewiduje, iż wydanie „We are Legion: Rome” na platformę PC nastąpi na przełomie 2021 i 2022 roku. Zgodnie z przyjętą polityką informacyjną, termin premiery gry zostanie przekazany do wiadomości publicznej za pośrednictwem ESPI.

W celu przyspieszenia prac nad prowadzonymi projektami Emitent systematycznie poszukuje podwykonawców i nie wyklucza podpisania kolejnych umów na produkcję swoich gier w najbliższej przyszłości.