

Temat: Podpisanie istotnej umowy przez spółkę zależną

Raport bieżący nr 31/2020 z dnia 21 grudnia 2020 roku

Podstawa prawna: Art. 17 MAR

Zarząd Gaming Factory S.A. („Emitent”) informuje, iż w dniu 21 grudnia 2020 r. spółka zależna Vision Edge Entertainment sp. z o.o. (dalej: „VEE”) podpisała umowę wydawniczą z firmą DeSand Game Studios na produkcję gry Dreamhouse: The Game („Gra”). Budżet produkcyjny i marketingowy projektu przekroczy 1 mln złotych, a Gra będzie docelowo obecna w sklepach Steam, Microsoft, PlayStation, Nintendo, a także dostępna w wersji na VR.

Według umowy VEE zachowa 100% zysku z Gry do momentu pokrycia kosztów jej produkcji i marketingu, zaś w kolejnym etapie udział VEE w zyskach z Gry będzie na poziomie 80%.

Dreamhouse: The Game jest pierwszym z projektów marki VEE zapowiadanych przez Emitenta na etapie jej powołania w dniu 19 października 2020 roku (raport bieżący nr 24/2020). Celem VEE jest przygotowywanie i produkcja gier bardziej zaawansowanych technologicznie, o wyższej jakości i wyższych budżetach niż dotychczasowe gry z portfolio Emitenta. Docelowo VEE pozwoli zbudować nowy brand w ramach działalności Grupy Gaming Factory.

Dokładna data jej premiery oraz cena zostanie ustalona w terminie późniejszym. W ocenie Emitenta podpisanie powyższej umowy może mieć istotny wpływ na przyszłe wyniki finansowe.