

Temat: Zawiązanie istotnej spółki zależnej - Vision Edge Entertainment spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie

Raport bieżący 24/2020 z dnia 19.10.2020 r.

Podstawa prawna: art. 17 MAR

Zarząd Gaming Factory S.A. z siedzibą w Warszawie („Emitent”) informuje, iż w dniu dzisiejszym wraz z innymi podmiotami (zespół deweloperski) związał nową spółkę pod nazwą Vision Edge Entertainment spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie („VEE”).

VEE będzie funkcjonowała w formie spółki z ograniczoną odpowiedzialnością. Jej kapitał zakładowy wynosi 100.000 PLN i dzieli się na 2.000 równych i niepodzielnych udziałów o wartości nominalnej 50 PLN każdy. W strukturze VEE Emitent objął 90% udziałów w zamian za wkład gotówkowy w wysokości 4,5 mln zł. Pozostałe udziały zostały objęte przez zespół deweloperski.

Powołanie VEE poprzedza kilkumiesięczny proces rekrutacji zespołu deweloperskiego. Celem VEE będzie produkcja gier o wyższej jakości i wyższych budżetach niż dotychczasowe gry z portfolio Emitenta. Powołana spółka będzie pracować nad projektami gier bardziej zaawansowanych technologicznie, co pozwoli zbudować nowy brand w ramach działalności Grupy Gaming Factory. Zadaniem VEE będzie wyprodukowanie 2-3 tytułów w perspektywie 2-3 lat.

Emitent szacuje, że pierwsze zapowiedzi produktów tworzonych przez VEE pojawią się na przełomie 2020/2021.

Pozyskiwanie stałej bazy zespołów deweloperskich, nadzór nad produkcją gier, inwestowanie w istniejące zespoły deweloperskie oraz pozyskiwanie nowych jest kluczowym elementem strategii Emitenta. Powołanie nowej spółki do produkcji o wyższych budżetach wpisuje się w realizację założonych przez Emitenta celów strategicznych.