

Raport bieżący 14/2020 z dnia 27 sierpnia 2020 r.

Podstawa prawna: art. 17 MAR

Temat: Zawarcie umowy na wykonanie Pizza Simulator w wersji na PC

Zarząd Gaming Factory S.A. („Emitent”) informuje, że po przeprowadzeniu badania zainteresowania w sklepie Steam tytułem Pizza Simulator podjął decyzję o rozpoczęciu pełnej produkcji ww. gry. W tym celu w dniu 27 sierpnia 2020 r. Emitent zawarł umowę na wykonanie gry z osobami fizycznymi (deweloperami). Umowa nie odbiega od standardów stosowanych w branży gamedev.

Wg zapisów umowy Emitent zatrzyma 90-95% zysku netto z gry, zaś pozostała jego część będzie stanowiła wynagrodzenie zespołu zależne od ocen gry na portalu Steam i Metacritic.

Premiera Pizza Simulator planowana jest na 2021 rok. Emitent jest jej producentem i wydawcą. Docelowo gra będzie dostępna w kilku wersjach językowych: polskim, angielskim, hiszpańskim, francuskim, niemieckim, włoskim, portugalskim i rosyjskim.

Za Zarząd:

Mateusz Adamkiewicz